Техническое задание.

1. Создать игру Тетрис заново вместе с товарищем используя встроенные модули языка python и PyGame, различные процедуры для более комфортного вида кода, также использовать несколько классов: Board, Button, TetrisGame.
2. Реализовать: Меню игры, страничка с правилами игры, а также главная страница.
3. В игре должно быть: счётчик очков, отображение след. Фигуры, ускорение фигур в зависимости от очков, инструкция или правила, музыка.